



Ministerio de Educación

Fecha: 17/11/2021
Pág.: 1 de 1

CONSTANCIA DE MATRÍCULA 2021

ESTUDIANTE	10078501400450	QUISPE CARLIN, YHORDAN JOSET		
INSTITUCIÓN EDUCATIVA	0233098	MANCO II		
NIVEL EDUCATIVO	Secundaria	GRADO EDUCATIVO	QUINTO	
SECCIÓN	E	TURNO	MAÑANA	
REPRESENTANTE LEGAL	CARLIN SALLO, MARINA			



DRE - CUSCO
UGEL - LA CONVENCION
I.E. EMBLEMATICO MANCO II

Julian Alejandro Anco Camacho
JULIAN ALEJANDRO ANCO CAMACHO
DIRECTOR GENERAL

Director(a) / Sub Director(a)

Firma - Post Firma y Sello



INFORME DEL PROCESO DE DESARROLLO DE LAS COMPETENCIAS-

2021

PROGRAMA APRENDO EN CASA



DRE:	CUSCO	UGEL	QUILLABAMBA
Nivel:	Secundaria	Código modular	233098
Institución Educativa:	EMBLEMATICO "MANCO II"		
Grado:	5TO	Sección:	"E"
Apellidos y Nombres:	QUISPE CARLIN, Yhordan Joset		
Tutor de aula	JUAN CARLOS LUNA HUAMANI		

Estimados padres de familia, el presente reporte de notas del programa APRENDO EN CASA centrado en la evaluación formativa para mejorar el aprendizaje en el marco de la emergencia sanitaria generado por la COVID 19.

ÁREA CURRICULAR	COMPETENCIAS	EXPERIEN. APREND. 01	EXPERIEN. APREND. 02	EXPERIEN. APREND. 03	EXPERIEN. APREND. 04	EXPERIEN. APREND. 05	EXPERIEN. APREND. 06	EXPERIEN. APREND. 07	EXPERIEN. APREND. 08	EXPERIEN. APREND. 09	PROMEDIO	OBSERVACIONES
Desarrollo Personal, Ciudadanía y Cívica	Construye su identidad	*	*	14	#	#	#					
	Convive y participa democráticamente en busca del bien común	16	14	*	16	16	16					
Ciencias Sociales	Construye interpretaciones históricas	13	*	*	16	13	#					
	Gestiona responsablemente el espacio y el ambiente	*	*	13	13	#						
	Gestiona responsablemente los recursos económicos	*	15	*	#	#	#					
Educación para el Trabajo	Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social	15	16	17	16	17	18					
Educación Física	Se desenvuelve de manera autónoma a través de su motricidad.	16	*	18	17	#	17					
	Asume una vida saludable	16	17	18	#	17	#					
	Interactúa a través de sus habilidades sociomotrices	*	17	*	#	#	17					
Comunicación	Se comunica oralmente en su lengua materna.				16	16	16					
	Lee diversos tipos de textos escritos en su lengua materna	14	15	15	14	13	14					
	Escribe diversos tipos de texto en su lengua materna.	16	16	16	12	12	12					
Arte Cultura	Aprecia de manera crítica manifestaciones artístico-culturales	*	*	*	16	16	16					
	Crea proyectos desde los lenguajes artísticos	16	17	17	17	17	17					
Inglés como lengua extranjera	Se comunica oralmente en inglés como lengua extranjera.	*	*	*	14	15	14					
	Lee diversos tipos de textos escritos en inglés como lengua extranjera	15	16	17	14	15	14					
	Escribe diversos tipos de textos en inglés como lengua extranjera.	16	16	16	14	15	14					
Matemática	Resuelve problemas de cantidad	*	15	15	#	16	#					
	Resuelve problemas de regularidad, equivalencia y cambio	*	*	*	17	#	15					
	Resuelve problemas de forma, movimiento y localización	*	*	15	#	#	15					
	Resuelve problemas de gestión de datos e incertumbre	15	*	*	15	14	#					
Ciencia y Tecnología	Indaga mediante métodos científicos para construir sus conocimientos.	*	*	*	#	11	13					
	Explica el mundo físico basándose en conocimiento sobre los seres vivos, materia y energía, biodiversidad, Tierra y universo.	-	14	13	13	#	#					
	Diseña y construye soluciones tecnológicas para resolver problemas de su entorno.	*	*	*	#	#	#					
Educación Religiosa	Construye su identidad como persona humana amada por Dios digna, libre y trascendente comprendiendo la doctrina de su propia religión abierto al diálogo con las que son cercanas.	15	*	17	13	12	14					
	Asume experiencia del encuentro personal y comunitario con Dios en su proyecto de vida en coherencia con su creencia religiosa.	*	15	16	13	#	16					
Quechua	Se comunica oralmente en su lengua materna.	13	14	15	14	15	16					
	Lee diversos tipos de textos escritos en su lengua materna	14	15	15	14	16	16					
	Escribe diversos tipos de texto en su lengua materna.	14	15	15	14	16	16					

Competencias transversales	EXPERIEN. APREND.	EXPERIEN. APREND.	EXPERIEN. APREND.	EXPERIEN. APREND.	EXPERIEN. APREND.	EXPERIEN. APREND.	EXPERIEN. APREND.	EXPERIEN. APREND.	EXPERIEN. APREND.	EXPERIEN. APREND.	PROMEDIO	OBSERVACIONES
Se desenvuelve en entornos virtuales generados por las TICs	*	*	*	#	#	#						
Gestiona su Aprendizaje de manera autónoma	*	*	*	#	#	#						

INASISTENCIA	1	2	3	4	5	6	7	8	9



Firma del Docente o Tutor(a)
JUAN CARLOS LUNA HUAMANI



Firma del Director
ALEJANDRO ANCO CAMACHO